

<b>Vorlage Nr. IV-S 24/2023</b>		
für die Sitzung des Ausschusses für Schule und Kultur – Bereich Schule.		
Beratung in öffentlicher Sitzung:	<b>Ja</b>	Anzahl Anlagen: 1

## **Stellenplanentwurf für Lehrkräfte für die Haushaltsjahre 2024/2025**

### **A Problem**

Die Anträge zum Stellenplan 2024/2025 sind dem Personalamt nach Stellungnahme der Fachausschüsse zur Befassung im Personal- und Organisationsausschuss einzureichen.

### **B Lösung**

Beigefügt ist der Stellenplanentwurf der Lehrkräfte für die Haushaltsjahre 2024/2025. Die Stellenberechnungen sind auf der Grundlage der Landeszuweisungsrichtlinie sowie der kommunalen Zuweisungsrichtlinie der Stadt Bremerhaven und den Plandaten zur Schülerzahlentwicklung erfolgt. Die tatsächlichen Stellenbesetzungen erfolgen im Rahmen der von der Senatorin für Kinder und Bildung genehmigten Stellen und des zugewiesenen Personalkostenbudgets.

### **C Alternativen**

Keine.

### **D Auswirkungen des Beschlussvorschlags**

Die Vorlage hat keine finanziellen Auswirkungen. Das erforderliche Budget wird von der Senatorin für Kinder und Bildung zur Verfügung gestellt.

Das erforderliche Personal wird im Rahmen des zugewiesenen Personalkostenbudgets eingestellt.

Die Vorlage hat weder klimaschutzzielrelevante noch geschlechtsspezifische Auswirkungen. Auswirkungen für ausländische Mitbürger\*innen, Menschen mit Behinderung, besondere Belange des Sports sowie eine örtliche Betroffenheit einer zuständigen Stadtteilkonferenz liegen nicht vor.

### **E Beteiligung / Abstimmung**

Die Mitbestimmungsgremien werden beteiligt.

### **F Öffentlichkeitsarbeit / Veröffentlichung nach dem BremIFG**

Eine Veröffentlichung nach dem Bremischen Informationsfreiheitsgesetz wird sichergestellt.

**G Beschlussvorschlag**

Der Ausschuss für Schule und Kultur nimmt den Stellenplanentwurf Lehrkräfte 2024/2025 zur Kenntnis und stimmt der Weiterleitung an den Personal- und Organisationsausschuss zu.

Frost  
Stadtrat

Anlage:  
Stellenplanentwurf für Lehrkräfte für die Haushaltsjahre 2024/2025