

Vorlage Nr. I/177/2023
für den Magistrat

Anzahl Anlagen: 0

Fortschreibung des Sachstandsberichts zum Programm „Für eine lebendige und attraktive Innenstadt Bremerhaven – Aktionsprogramm Aufenthalts- und Erlebnisqualität Innenstadt 2020/2021“

A Problem

Der Magistrat und der Finanz- und Wirtschaftsausschuss haben in ihren Sitzungen am 25.11.2020 bzw. 08.12.2020 das in sechs Handlungsfelder unterteilte Aktionsprogramm „Aufenthalts- und Erlebnisqualität Innenstadt 2020/2021“ im Folgenden „Aktionsprogramm Innenstadt“ mit einem Gesamtvolumen in Höhe von 2,5 Mio. € beschlossen, das vor dem Hintergrund der Corona-Pandemie zur Stärkung der Innenstadt und Unterstützung von Handel und Gastronomie aufgelegt wurde (vgl. Vorlage Nr. I/263/2020 bzw. Vorlage Nr. 29/2020).

Über den Stand der Umsetzung wurden der Magistrat und der Finanz- und Wirtschaftsausschuss am 07.09.2022 und 20.09.2022 in einem ersten Sachstandsbericht informiert (s. Vorlage I/227/2022 und Nr. 13/2022). Neben der Kenntnisnahme des Berichtes haben die Gremien auch beschlossen, für die Projektideen „Freiluftausstellung der Fotos der MOSAiC-Expedition“ und „3D Trick Art Bilder in der Linzer Straße“ 45.000 € bzw. 50.000 € aus dem Mittelrahmen des „Aktionsprogramm Innenstadt“ zur Verfügung zu stellen. Außerdem wurde beschlossen, das Projekt „WLAN“ im Rahmen des Programms nicht weiter zu verfolgen.

Inzwischen ist das Aktionsprogramm Innenstadt weitestgehend abgeschlossen.

B Lösung

Mit der Fortschreibung des Sachstandsberichts zum „Aktionsprogramm Innenstadt“ wird über die Umsetzung der im vergangenen Jahr noch nicht abgeschlossenen Maßnahmen berichtet. Die Gliederung und Nummerierung der Maßnahmen bleibt dabei unverändert, entspricht dem vorherigen Sachstandsbericht und wurde zur Vergleichbarkeit nicht angepasst. Abschließend wird eine tabellarische Übersicht über die Umsetzung des Gesamtprogramms gegeben.

Fortführung der bereits im Vorfeld beschlossenen Maßnahmen

a. Aufbau eines Citymanagements

Eckdaten des Aktionsprogramms:

Projektverantwortlich: CITY SKIPPER e. V.

Projektstatus: abgeschlossen

Mittelrahmen: 60.000 €

tatsächliches Mittelvolumen: 60.000 €

Sachstand:

Nach dem Auslaufen der Förderung aus dem Bremerhaven-Fonds hat die City-Managerin den City Skipper verlassen. Der Verein sah sich nicht in der Lage, die Finanzierung aus eigenen Mitteln zu leisten, ein Förderantrag wurde nicht gestellt.

Der City Skipper hat in der Folge über die Fortführung seiner Arbeit unter anderem über mögliche Nachfolger:innen, ein Zukunftskonzept, eine Neuaufstellung des Vorstandes und eine städtische Förderung in mehreren Mitgliederversammlungen beraten. Nachdem sich

kein neuer Vorstand finden ließ, hat der City Skipper seine Vereinsauflösung nach einer außerordentlichen Mitgliederversammlung am 01.02.2023 bekannt gegeben.

Auch wenn die Arbeit des City Skippers damit nicht verstetigt werden konnte, wurden in dem Förderzeitraum zahlreiche Aktionen und Maßnahmen auf Initiative und durch Unterstützung der City-Managerin erfolgreich durchgeführt, die zur Belebung der Innenstadt beigetragen haben. Somit konnte das Ziel, gerade in der schwierigen ersten „Nach-Corona-Phase“ die Innenstadt und die Händler zu unterstützen, erreicht werden.

b. Aufbau eines Ladenflächenmanagements

Eckdaten des Aktionsprogramms:

Projektverantwortlich: Erlebnis Bremerhaven GmbH

Projektstatus: in Umsetzung

Mittelrahmen: 50.000 €

tatsächliches Mittelvolumen: 40.000 €

Sachstand:

Der runde Tisch Ladenflächenmanagement dient auch im laufenden Jahr 2023 als wichtiges Instrument zum vertrauensvollen Austausch zwischen den Akteur:innen der örtlichen Immobilienwirtschaft, den ansässigen Händler:innen und den Eigentümer:innen.

Verzögerungen gab es bei der Entwicklung der Broschüre, die als Ergänzung zum Ladenflächenmarketing geplant wurde. Ein Entwurf wird derzeit noch mit der neuen Geschäftsführung der Erlebnis Bremerhaven abgestimmt.

Die Anschaffung oder das Leasing eines digitalen Frequenzzählsystems konnte bisher nicht umgesetzt werden, da Folgekosten entstehen, deren Finanzierung nicht geklärt ist. Sollte die Finanzierung nicht darstellbar sein, muss auf die Anschaffung verzichtet werden.

Handlungsfeld 1: Steigerung der Aufenthaltsqualität der Bremerhavener Innenstadt

b. Mobiliar

2. Sitzgelegenheiten und (mobile) Begrünungen

Eckdaten des Aktionsprogramms:

Projektverantwortlich: BIS

Projektstatus: in Umsetzung

Mittelrahmen: 80.000 €

tatsächliches Mittelvolumen: 78.000 €

Sachstand:

Nachdem der Magistrat in seiner Sitzung am 27.07.2022 beschlossen hat, auf die ursprüngliche Planung zur Möblierung zu verzichten und stattdessen 40 der bereits vorhandenen Sitzgelegenheiten mit Arm- und Rückenlehnen aufzuwerten und außerdem sechs (mobile) Blumentöpfe aufzustellen (vgl. Vorlage Nr. I/187/2022), wurden die Planungen von der BIS in Abstimmung mit den Beteiligten angepasst.

Die Lieferung der Rücken- und Armlehnen wurde im Frühjahr dieses Jahres beauftragt. Ein Lieferdatum steht noch nicht fest, da die Komponenten erst produziert werden. Die Montage und Reinigung der vorhandenen Sitzbänke wird durch die BBU übernommen. Mit der Reinigung konnte durch Unterstützung einer Taskforce von Ehrenamtlichen der BBU bereits begonnen werden. Die aufgrund des ehrenamtlichen Einsatzes bei der Reinigung der Sitzbänke realisierten Einsparungen, werden für die Anschaffung eines weiteren (mobilen) Blumenkübels verwendet.

Der Auftrag für die Anschaffung, Aufstellung und Erstbepflanzung der Blumenkübel wird zurzeit von der BIS in Absprache mit dem Gartenbauamt ausgeschrieben. Nach einer erfolgreichen Auftragsvergabe werden die Blumenkübel voraussichtlich im Herbst aufgestellt. Erste ortsansässige Geschäfte haben bereits Anfragen zu den Konditionen einer möglichen Blumen-Patenschaft gestellt.

Die geplante Möblierung kann voraussichtlich in diesem Jahr vollständig abgeschlossen werden.

e. Familienfreundliche Innenstadt

Eckdaten des Aktionsprogramms:

Projektverantwortlich: CITY SKIPPER e. V.

Projektstatus: abgeschlossen

Mittelrahmen: 130.000 € zzgl. 15.057 € (für die bauliche Vorbereitung des Untergrunds)

tatsächliches Mittelvolumen: 83.500€ zzgl. 15.056 € (für die bauliche Vorbereitung des Untergrunds)

Der Weggang der Citymanagerin und die Schließung des Anlaufpunktes für das Citymanagement im September 2022 sowie die geplante Auflösung des CITY SKIPPER e. V. zum 30.06.2024 hat dazu geführt, dass nicht alle der geplanten familienfreundlichen Veranstaltungen und Projekte abgeschlossen und umgesetzt werden konnten.

Das gilt zum Beispiel für die Errichtung von Indoor-Spielangeboten. Für die Herrichtung dieser Spielecken in Gastronomiebetrieben waren u. a. Wandspiele vorgesehen, von denen nicht alle aufgestellt werden konnten. Hier steht das Referat für Wirtschaft, Tourismus und Wissenschaft mit dem City Skipper noch zur detaillierten Klärung in Kontakt.

Für das bis Ende 2022 eingesetzte Spielmobil konnten aber noch neue Spielgeräte angeschafft bzw. alte Spielgeräte ausgetauscht werden.

Aufgrund der bevorstehenden Auflösung des City Skipper sind noch die Eigentumsverhältnisse für die Anschaffungen zwischen der Stadt und dem Verein zu klären.

g. Freiluftausstellung der Fotos der MOSAiC-Expedition

Eckdaten des Aktionsprogramms:

Projektverantwortlich: Erlebnis Bremerhaven

Projektstatus: Nicht umgesetzt

Mittelrahmen: 45.000°€

Die Idee, Fotos der MOSAiC-Expedition als Freiluftausstellung in der Innenstadt zu etablieren, konnte nicht umgesetzt werden, da die Anforderungen der Fotografin und des Alfred-Wegener-Instituts in dem Kosten- und Zeitrahmen nicht auf Freiflächen in der Innenstadt realisiert werden konnten. Für eine alternativ überlegte temporäre Ausstellung im Hanse-Caree wurden die Fotos nicht zur Verfügung gestellt.

h. 3D Trick Art Bilder

Eckdaten des Aktionsprogramms:

Projektverantwortlich: Erlebnis Bremerhaven

Projektstatus: Nicht umgesetzt

Mittelrahmen: 50.000°€

Leider konnte auch die Idee, die Verbindungsachsen zwischen Innenstadt und Havenwelten über 3D Trick Art Bilder selbst zum Anziehungspunkt werden zu lassen, nicht umgesetzt werden. Insgesamt wurden drei Anbieter:innen aufgefordert, ein Angebot für die Aufbringung von 3D Trick Art Bildern vorzulegen. Nur eines der aufgeforderten Büros legte daraufhin überhaupt ein Angebot vor, das aber nicht dem erwarteten Leistungsprofil und Mittelansatz entsprach. So konnte die geforderte, mit Pflastersteinen vergleichbare Rutschfestigkeit und damit Sicherheit für die Besucher:innen, nicht garantiert werden. Außerdem gab der Anbieter keine Garantie für eine lange Haltbarkeit der Bilder. Darüber hinaus lag der Preis für das Angebot mit 148.000 € weit über dem bewilligten Mittelrahmen (s. o). Deshalb musste das Vergabeverfahren beendet werden.

Handlungsfeld 2: Erhöhung der Attraktivität durch Nutzungsvielfalt

c. Einrichtung eines Anlaufpunktes „Citymanagement“ in der Innenstadt

Eckdaten des Aktionsprogramms:

Projektverantwortlich: CITY SKIPPER e. V.
 Projektstatus: abgeschlossen
 Mittelrahmen: 32.000 €
 tatsächliches Mittelvolumen: 26.711 €

Sachstand:

Nach dem Ausscheiden der Citymanagerin und vor dem Hintergrund der Auflösung des CITY SKIPPERS e. V. wurde der Anlaufpunkt im September 2022 wieder geschlossen.

Handlungsfeld 3: Verbesserung der Erreichbarkeit

a. Besucher:inneninformations- und Leitsystem

Eckdaten des Aktionsprogramms:

Projektverantwortlich: BEAN
 Projektstatus: abgeschlossen
 Mittelrahmen: 350.000 €
 tatsächliches Mittelvolumen: 350.000 €

Sachstand:

Die Montage der Stelen ist abgeschlossen. In den vergangenen Monaten wurden außerdem noch einige Korrekturen vorgenommen.

Handlungsfeld 5. Digitalisierung

b. Digital-Lotse

Eckdaten des Aktionsprogramms:

Projektverantwortlich: Erlebnis Bremerhaven
 Projektstatus: Abgeschlossen
 Mittelrahmen: 95.000 € (HJ 2021: 30.000 €, HJ 2022: 65.000 €)
 tatsächliches Mittelvolumen: 56.832 € (HJ 2021: 19.062 €, HJ 2022: 37.770 €)

Sachstand:

Im Jahr 2022 wurden insgesamt 33 Unternehmen beraten.

Neben den Beratungen stand der Digitalotse im Austausch mit relevanten Initiativen und sonstigen Multiplikatoren. Im Berichtszeitraum wurden insgesamt 15 Gespräche mit Netzwerkpartner:innen und Multiplikator:innen geführt. Diese Kontakte sind wichtig und erleichtern die Kontaktaufnahme zu den potentiellen Zielgruppen.

Darüber hinaus wurden im Projektzeitraum 11 Veranstaltungen und Workshops sowie weitere Maßnahmen zum Ausbau des Netzwerks und zur Stabilisierung der Händlergemeinschaften in den Stadtteilen angeboten.

2023 wird die Finanzierung des Digitallotsen, der jetzt bei der BIS angesiedelt ist, über das Land sichergestellt.

Zusammenfassende Übersicht des „Aktionsprogramms Innenstadt“

Handlungsschwerpunkte / Maßnahme	Projektverantwortlich	Projektstatus	Beschlossenes Mittelvolumen:	tatsächliches Mittelvolumen
Fortführung bereits beschlossener Maßnahmen				
a. Aufbau eines Citymanagements	City Skipper	Abgeschlossen	60.000 €	60.000 €
b. Ladenflächenmanagement	Erlebnis Brhv.	Umsetzung* (Ende 2023)	50.000 €	40.000 €
Handlungsfeld 1: Steigerung der Aufenthaltsqualität der Bremerhavener Innenstadt				
a. WLAN	City Skipper	Aus dem Programm genommen	30.000 €	
b. Mobiliar				
1. Urbane Inseln	Stadtplanungsamt	Abgeschlossen	90.000 €	87.676 €
2. Sitzgelegenheiten, (mobile) Begrünungen usw.	BIS	Umsetzung (vorauss. Ende 2023)	80.000 €	78.000 €
c. Veranstaltungen				

1. Weihnachtsambiente 2020	Erlebnis Brhv.	Abgeschlossen	80.000 €	70.442 €
2. Wissenschaft & Shopping	City Skipper	Abgeschlossen	10.000 €	10.000 €
3. Bremerhavener Kultur Sommer	Kulturamt	Abgeschlossen	20.000 €	20.000 €
4. Kirchplatzkonzerte	Kulturamt	Abgeschlossen	48.000 €	28.877 €
d. Aktion				
1. Inszenierung des Leerstands durch Kultureinrichtungen	Kulturamt	Abgeschlossen	20.000 €	5.800 €
e. Familienfreundliche Innenstadt	City Skipper	wird derzeit geprüft	130.000 €	83.500 €
	Amt 66	Abgeschlossen	(15.057 €)	15.057 €
f. Digitale Verknüpfung Havenwelten und Innenstadtbereich	Erlebnis Brhv.	Abgeschlossen	35.000 €	70.000 €
			(35.000 €)	
g. Freiluftausstellung der Fotos der MOSA-iC-Expedition	I/8	Nicht begonnen	(45.000 €)	0 €
h. 3D Trick Art Bilder	Erlebnis Brhv.	Nicht begonnen	(50.000 €)	0 €
Handlungsfeld 2: Erhöhung der Attraktivität durch Nutzungsvielfalt				
a. Temporäres offenes Labor	Erlebnis Brhv.	Abgeschlossen	5.500 €	5.500 €
b. „Explore the City“	Erlebnis Brhv.	Abgeschlossen	21.000 €	20.700 €
c. Einrichtung eines Anlaufpunktes „Citymanagement“ in der Innenstadt“	City Skipper	Abgeschlossen	32.000 €	26.711 €
Handlungsfeld 3: Erreichbarkeit				
a. Besucherinformations- und Leitsystem	BEAN	Abgeschlossen	350.000 €	350.000 €
b. Kostenloses Parken	Stäpark	Abgeschlossen	60.000 €	49.139 €
c. Stärkung des Radverkehrs	Erlebnis Brhv.	Abgeschlossen	80.000 €	74.486 €
Handlungsfeld 4: Marketing				
a. Stadtgutschein	Erlebnis Brhv.	Abgeschlossen	1.000.000 €	999.076 €
Handlungsfeld 5: Digitalisierung				
a. R3 - Resilient Regional Retail	Erlebnis Brhv.	Abgeschlossen	50.000 €	45.731 €
b1. Finanz. Digital-Lotse 2. HJ 2021	Erlebnis Brhv.	Abgeschlossen	(30.000 €)	19.062 €
b2. Finanz. Digital-Lotse 2022	Erlebnis Brhv.	Abgeschlossen	(65.000 €)	37.770 €
Handlungsfeld: 6 Immobilienwirtschaft				
a. Baukostenzuschuss für Innovationen, neuartiger Ladenbau	BIS	Abgeschlossen	100.000 €	21.190 €
Personal				
Referat für Wirtschaft (eine Stelle EG13)		Abgeschlossen**	88.500 €	18.666 €
Erlebnis Bremerhaven (eine Stelle)		Abgeschlossen**	60.000 €	43.000 €
Summe			2.500.000 €	2.280.383 €

Nicht alle als abgeschlossen gekennzeichneten Maßnahmen sind bereits abrechnet. Insofern können sich noch marginale Änderungen bei den tatsächlichen Restmittel ergeben. Die in Klammern gesetzten Werte wurden nachträglich bewilligt und sind deshalb nur unter dem tatsächlichen Mittelvolumen aufaddiert.

* Das tatsächliche Mittelvolumen wurde noch nicht vollständig abgerufen und Mittelabrufe sind bis zum 31.12.2023 möglich.

**Die Finanzierung der Personalkosten für die Jahre 2022/2023 wurde zusätzlich über eine Verpflichtungsermächtigung bereitgestellt.

Im Ergebnis kann das „Aktionsprogramm Innenstadt“ als Erfolg bewertet werden.

Aus den Minderausgaben, die sich im Verlauf der Umsetzung herauskristallisiert hatten, konnten sich in das Programm fügende wichtige ergänzende Maßnahmen aufgenommen bzw. notwendige Mehrausgaben ausgeglichen werden. Die meisten Projekte sind inzwischen abgeschlossen. Drei befinden sich noch in der Umsetzung und zwei Projektideen konnten nicht begonnen werden.

Stand heute verbleiben, wie aus der obigen Tabelle zu entnehmen ist, noch Restmittel in Höhe von 219.617€

C Alternativen

Keine.

D Auswirkungen des Beschlussvorschlages

Der Beschlussvorschlag hat keine personalwirtschaftlichen Auswirkungen. Für eine Gleichstellungsrelevanz ergeben sich keine Anhaltspunkte. Der Sachstandsbereich hat keine Klimaschutzzielrelevanten Auswirkungen. Ausländische Mitbürgerinnen und Mitbürger sind von dem Beschlussvorschlag in besonderer Weise nicht berührt. Die besonderen Belange der Menschen mit Behinderung und der des Sports werden von dem Beschlussvorschlag nicht betroffen. Durch die Kenntnisnahme des Berichts ist kein Stadtteil besonders betroffen.

E Beteiligung / Abstimmung

Keine.

F Öffentlichkeitsarbeit / Veröffentlichung nach dem BremIFG

Gegen eine Veröffentlichung nach dem BremIFG bestehen keine Bedenken.

G Beschlussvorschlag

Der Magistrat nimmt den vorliegenden Sachstandsbericht zur Kenntnis.

Der Magistrat bittet den Finanz- und Wirtschaftsausschuss einen entsprechenden Beschluss zu fassen.

Grantz
Oberbürgermeister