

Vorlage Nr. I/ 269/2024  
für den Magistrat

Anzahl Anlagen: 1

**Beantwortung der Anfrage Nr. StVV-FS 33/2024 nach § 39 GStVV der Stadtverordneten Frau Julia Tiedemann (BD-Fraktion) vom 04.11.2024 zum Thema: „Virtual-Reality in der Innenstadt“**

**A Problem**

Die Stadtverordnete Frau Tiedemann (BD-Fraktion) hat die Anfrage Nr. StVV-FS 33/2024 eingebracht, auf die der Magistrat zu reagieren hat.

**B Lösung**

Es wird empfohlen, die als Entwurf beigefügte Mitteilung an die Stadtverordnetenversammlung zu beschließen.

**C Alternativen**

Keine.

**D Auswirkungen des Beschlussvorschlags**

Es sind keine Auswirkungen nach § 8 Abs. 3 GOMag ersichtlich.

**E Beteiligung / Abstimmung**

Keine.

**F Öffentlichkeitsarbeit / Veröffentlichung nach dem BremIFG**

Gegen eine Veröffentlichung nach dem BremIFG bestehen keine Bedenken.

**G Beschlussvorschlag**

Der Magistrat beschließt, die im Entwurf eingebrachte Mitteilung als Antwort auf die Anfrage Nr. StVV-FS 33/2024 nach § 39 GStVV zum Thema „Virtual-Reality in der Innenstadt“ und spricht sich für die Weiterleitung an die Stadtverordnetenversammlung aus.

Grantz  
Oberbürgermeister

Anlage: Mitteilung zur Anfrage Nr. StVV-FS 33/2024 (Tiedemann, BD-Fraktion) „Virtual-Reality in der Innenstadt“