

<b>Mitteilung Nr. MIT-FS 33/2024</b>		
zur Anfrage Nr. nach § 39 GOSTVV der Stadtverordneten der Fraktion vom <b>Thema:</b>	FS-33/2024 Julia Tiedemann Bündnis Deutschland 04.11.2024 <b>Virtual-Reality in der Innenstadt - Tisch- vorlage</b>	
Beratung in öffentlicher Sitzung:	<b>ja</b>	Anzahl Anlagen: 0

**I. Die Anfrage lautet:**

„Am 01. November 2024 gingen den Fraktionen in der Stadtverordnetenversammlung, dem Oberbürgermeister sowie dem Bürgermeister eine E-Mail eines Einwohners aus Schiffdorf zu. Der Absender stellte in einem beigefügten Schreiben seine Idee für das Karstadtgelände vor, welches ein Virtual-Reality-Angebot vorsieht.

Wir fragen den Magistrat:

1. Hat oder wird der Magistrat die Idee auf Umsetzung, Machbarkeit und möglicher Investoren prüfen und wie lautet die Begründung im jeweiligen Entscheidungsfall?
2. Hält der Magistrat alternativ eine Umsetzung des vorgeschlagenen Virtual-Reality-Angebotes in anderen Räumlichkeiten für machbar und wie lautet die Begründung im jeweiligen Entscheidungsfall?

Julia Tiedemann“

**II. Der Magistrat hat am 04.12.2024 beschlossen, die obige Anfrage wie folgt zu beantworten:**

**zu Frage 1**

Die STÄWOG lässt zurzeit eine Machbarkeitsstudie zu der inhaltlichen Ausgestaltung des geplanten Neubaukomplexes auf dem ehemaligen Karstadt-Areal erarbeiten. Vor diesem Hintergrund wurde die Anregung des Ideengebers an die STÄWOG weitergeleitet.

**zu Frage 2:**

Der Magistrat wird den Ideengeber bei der Suche nach geeigneten Räumlichkeiten innerhalb der Stadt Bremerhaven für die Umsetzung seines privaten Investitionsvorhabens gerne unterstützen.

Grantz  
Oberbürgermeister