

Sachstandsbericht für die 11. Sitzung des Ausschusses für Schule und Kultur am 03.03.2026 – Bereich Kultur

Lfd. Nr.	Beschlussdatum	Nr. der Vorlage	Beschlusslage (ggf. Frist)	Zuständigkeit (Dez./Amt)	Bearbeitungsstand	Bemerkungen
1	12.07.2021	IV-K 7/2021	Entnahme aus der kapitelbezogenen Rücklage des Stadttheaters Bremerhaven für 1. Infrastruktur u. WLAN-Anbindung, 2. Dispositionssoftware, 3. Komplettierung Außenbeleuchtung, 4. Erneuerung Inspizientenanlage	IV/46	1. Erledigt 2. Erledigt 3. Erledigt 4. Arbeiten befinden sich in der Abschlussphase	
2	12.07.2021	IV-K 10/2021	Umsetzung der Sanierungsmaßnahmen des Stadttheaters Bremerhaven, Anhebung des Investitionsvolumens, Ko-Finanzierung aus städtischen Mitteln mit 1,23 Mio €.	IV/46	Teilweise erledigt, Schallalarmierungsanlage ist im Betrieb, Bühnenboden und Versatzkästen wurden zum Teil im Sommer 2025 ausgetauscht, Restarbeiten werden bis voraussichtlich Sommer 2026 andauern	Bundesmittel konnten zu einem großen Teil (ca. 85%) bereits abgerufen werden, weiterer Abruf in Arbeit und erfolgt zu Ende 2026
3	24.06.2022	IV-K 9/2022	Sanierungsmaßnahmen des Stadttheaters Bremerhaven	IV/46	Siehe Punkt 2	
4	24.11.2022	IV-K 16/2022	Digitalisierungsprojekt im Stadtarchiv	IV/Amtsstelle 41 A	Umsetzung pausiert aufgrund von nicht bewilligten Mehrbedarfsanträgen.	
5	18.04.2023	IV-K 8/2023	Barrierefreiheit im Stadttheater	IV/46	Erstbesichtigung erfolgt; Die baulichen Vorgaben und Finanzierung werden derzeit geklärt.	
6	28.11.2023	IV-K 27/2023	Sanierung der Kunsthalle: Umwidmung von Mitteln für den Kunstverein Bremerhaven von 1886 e. V.	IV/41	Die Sanierung der Elektrik musste aufgrund von Schadstoffbelastung des Gebäudes unterbrochen werden. Angebote für eine Schadstoffsanierung liegen vor. Sobald die	

Sachstandsbericht für die 11. Sitzung des Ausschusses für Schule und Kultur am 03.03.2026 – Bereich Kultur

					Schadstoffsanierung umgesetzt wurde, werden die Arbeiten zur Sanierung der Elektrik wieder aufgenommen. Abklärung zur Finanzierung des Mehrbedarfs steht aus.	
--	--	--	--	--	---	--